



**Associazione Italiana
Arbitri**



Stagione sportiva 2018/2019

**NOTE OPERATIVE ED INFORMATIVE PER
L'ARBITRO DI CALCIO A 11**

<i>Presidente:</i>	CAVARRETTA Michele
<i>Vice Presidente:</i>	COSTA PAOLO
Componente/Segretario:	ONEGLIA Francesco
Componente/Assistenti:	INTAGLIATA Gaetano
Componente/Assistenti:	D'ANNIBALE Alessandro
Componente/Calcio a 5:	IGNAZZITTO Antonino
Componente/Osservatori:	POSTORINO Orazio
Componente /Promozione:	RASPANTE Umberto
Componente/SGS:	TILARO Filippo
Componente/ I CTG:	ZAMPARDI Vincenzo
Componente/ Coordinatore:	CERNIGLIARO Gaspare
Componente/Ref. Osservatorio:	SOTTILE Sebastiano
Componente Amministrativo:	SIRAGUSA Leonardo



Associazione Italiana Arbitri

Stagione sportiva 2018/2019



NOTE OPERATIVE ED INFORMATIVE PER L'ARBITRO

CERTIFICATO MEDICO

Sempre valido: massima attenzione alla scadenza durante il corso della stagione sportiva. Si consiglia il rinnovo almeno 15gg prima. **Inserire il nuovo certificato medico in sinfonia4you dopo averlo** scansionato e successivamente spedire l'originale alla segreteria del CRA Sicilia, conservandone copia.

Per uniformare ed allineare gli associati del CRA alle procedure di funzionamento degli OO..TT..nazionali, consigliamo a tutti gli Arbitri inquadrati al CRA, di produrre il certificato medico entro l'1 di Luglio e farlo pervenire al CRA, in originale, nei primi 15 giorni del mese di Luglio;

TEST ATLETICI

Chi non effettua o non supera i test atletici non sarà designato e sarà sospeso dall'attività: con comunicazione scritta sarà informato dove e quando effettuare le prove di recupero. Durante la Stagione Sportiva si effettueranno diverse sessioni di test di verifica.

DISPONIBILITA' - PARTENZE DA SEDE DIVERSA

Fa fede le info registrate in anagrafica di S4Y da Voi registrato ed approvato dalla segreteria sezionale. In caso di variazioni, inserirle in **sinfonia4you** dandone tempestiva comunicazione via mail alla Segreteria regionale e, p.c., al Presidente e designatore di riferimento.

Indisponibilità programmate e/o cambio sede di partenza

(lavoro, studio, matrimoni, etc.):

Inserire immancabilmente eventuale richiesta in **sinfonia4you** dandone comunicazione anticipata via mail o messaggio, con **15 giorni di anticipo**, alla Segreteria regionale al Presidente e al designatore di riferimento.

Preclusioni società, impianti e familiari

E' necessario inserire la preclusione verso società dello stesso paese di appartenenza o dove giocano o fanno parte della dirigenza soggetti che presentino legami familiari. Inserire, anche, la preclusione verso impianti e/o Società, dove in passato si sono verificate problematiche di una certa gravità; l'inserimento della preclusione dovrà essere tempestivamente comunicata al Componente di riferimento tramite e-mail. **(invitiamo tutti ad inserire le preclusioni con giusta e ponderata motivazione: più preclusioni inserite, maggiori difficoltà avrà la Commissione ad impegnarvi).**

Rifiuto gara (successiva alla designazione comunicata):

Dovrà essere tempestivamente e telefonicamente comunicato direttamente al Componente di riferimento, per come di seguito specificato:

Gare di ECCELLENZA: Michele CAVARRETTA (tel. 3485609654)

Gare di PROMOZIONE: Umberto Luigi RASPANTE (tel. 3356310589)

Gare di PRIMA Ctg: Vincenzo ZAMPARDI (tel. 3385293137)

Gare di Settore Giovanile: Filippo TILARO (tel. 3332847206)

E' necessario fare seguire sempre alla telefonata, comunicazione scritta via e-mail alla Segreteria del CRA, allegando nei rifiuti per malattia, copia del certificato medico, **caricando altresì la propria indisponibilità su Sinfonia4you;**

Rifiuto gara (nel giorno antecedente o il giorno stesso dell'impiego)

Diversamente se il rifiuto dovesse essere segnalato il giorno precedente o nello stesso giorno della gara contattare con immediatezza il **Pronto AIA** della categoria di riferimento:

PRONTO AIA ECCELLENZA- PROMOZIONE - PRIMA (tel. 3356624347)

PRONTO AIA SETTORE GIOVANILE SCOLASTICO (tel. 3423543734)

E' richiesta, a tutti, una maggiore disponibilità durante la settimana, e soprattutto una maggiore elasticità rispetto ai frequenti cambi di data delle gare in cui sarete designati (spostamenti frequenti da sabato a domenica o viceversa).

Gli arbitri non designati sono sempre a disposizione per eventuali sostituzioni e/o designazioni impreviste. Qualora sarete designati in gara di competenza dell'OTS occorre comunicarlo al responsabile della categoria di appartenenza, onde evitare disguidi, incomprensioni ed eventuali sospensioni tecniche.

Quindi è richiesta la massima disponibilità. L'eventuale "rifiuto", in assenza della prevista comunicazione d'indisponibilità inserita su S4Y, sarà considerato come **rifiuto ingiustificato.**

ACCETTAZIONE E PROGRAMMAZIONE TRASFERTE.

La designazione vi sarà comunicata, di norma, il **Mercoledì** antecedente la gara, dopo le ore 15;

L'accettazione della gara, deve avvenire entro le 24 ore successive al ricevimento della designazione;

ATTENZIONE: In presenza di variazioni della gara già regolarmente accettata, si deve effettuare nuovamente l'accettazione su [sinfonia4you](#);

- **Contattare tempestivamente gli AA designati**, comunque non oltre due ore dalla designazione.
- Concordare con gli Assistenti il materiale sportivo da utilizzare (divise, maglietta riscaldamento, abbigliamento borghese, etc.)
- Comunicare tempestivamente al Presidente CRA eventuali difficoltà nel rintracciare gli AA.
- **Massima riservatezza della designazione.**
- Responsabile della trasferta è l'arbitro, dare precise indicazioni sull'organizzazione della trasferta evitando percorsi al di fuori degli itinerari oppure orari approssimativi. Calcolare i tempi di percorrenza con ampi margini per eventuali imprevisti, considerando anche i tempi necessari per eventuali soste per il pranzo;
- **Puntualità** negli orari stabiliti e concordati con gli Assistenti.
- non prendere altri impegni che possano interferire con l'organizzazione e lo svolgimento della stessa.
- Tutto ciò porterà a creare prima della gara quello "spirito di squadra" necessario per un'ottima direzione di gara.
- Il viaggio deve essere effettuato con gli assistenti evitando persone estranee (fidanzate/i, moglie, genitori, calciatori, ecc).

AGLI ARBITRI E' FATTO DIVIETO (Art.40/d)

Allenarsi o scegliere preparatori atletici che siano tesserati.

Rilasciare interviste a qualsiasi mezzo di informazione o fare dichiarazioni pubbliche in qualsiasi forma, anche a mezzo siti internet, articoli di stampa, attività e collaborazioni giornalistiche o la partecipazione a gruppi di discussione, posta elettronica, forum, blog, social network o simili (**facebook, WhatsApp, ecc.**), che attengono le gare dirette e gli incarichi espletati da ogni associato, discutere di società sportive, o direzioni di gara di altri colleghi e delle proprie, salvo espressa autorizzazione del Presidente dell'AIA.

PREPARTITA

- Presentarsi con abbigliamento adeguato al ruolo da svolgere: giacca e cravatta non "obbligatori" ma consigliati; Aspetto personale ordinato (barba e capelli in ordine, **no orecchini**); materiale tecnico borsone decoroso, senza sponsor o simboli di società sportive;
- Arrivo al campo con almeno **90 minuti di anticipo**, rispetto all'orario di inizio della gara.
- Portare, il più possibile, tutta la dotazione di divise nei vari colori;
- **Cellulari:** si consiglia vivamente di non utilizzare il telefono. E' consentito l'utilizzo solo in caso di assoluta necessità.
- Arrivo al campo in auto, **consegnare le chiavi** e far controllare l'auto al dirigente accompagnatore locale.
- Sopralluogo al terreno di gioco: prendere contatto con il terreno di giuoco, verificare regolarità, posizione panchine, uscite, cancelli vari, postazione tifosi ospiti, ecc.
- "BRIEFING" PRE-GARA: **Dare disposizioni chiare ed inequivocabili**, ottimizzare la collaborazione e rafforzare lo spirito di squadra. A ciascuno il proprio ruolo: **non è**

L'Assistente che deve dare le disposizioni !!! (es. Assistente esperto al terzo anno e Arbitro giovane al primo).

Chiarire bene:

- Modalità di comunicazione con l'AA1 "del tempo di recupero" alla fine di ogni frazione di gioco;
- Uscita del pallone dalle linee laterali o di porta: l'Assistente segnalerà, quando il pallone esce dalla metà campo non di propria competenza, anche la direzione. **La segnalazione va fatta sempre "diretta" salvo casi di dubbi sull'assegnazione, nel qual caso va fatta in due tempi entrando in contatto visivo con l'arbitro**

RAPPORTI CON I DIRIGENTI

- Signorilità ed educazione.
- Trasmettere serenità, tranquillità e professionalità.
- Non esprimere giudizi ed opinioni su quanto accaduto in gare precedenti o su vicende che riguardano altri Colleghi che hanno precedentemente diretto gare;
- La voce ufficiale della squadra è l'Arbitro (per chiarimenti e/o richieste da parte dei dirigenti).
- **l'Arbitro è il "capo della terna".**

RISCALDAMENTO IN CAMPO

- Preparazione atletica finalizzata alla gara.
- Il riscaldamento **deve avere inizio 40 min prima dell'orario fissato per l'inizio della gara e durare 20 min;**
- In campo, per il riscaldamento, si scende tutti con l'abbigliamento in dotazione, possibilmente uguale;
- Sincronismo nella prima fase del riscaldamento ed esercizi specifici nella seconda parte.
- Siamo una squadra, dimostriamolo già dal riscaldamento

SPOGLIATOI/PRE-GARA

- Quando le società sono arrivate al campo farsi portare, da entrambe l'equipaggiamento completo compreso le maglie dei portieri.
- Avvisare anticipatamente il Dirigente per la presentazione delle distinte
- Verificare la presenza di Forze dell'Ordine, in assenza di queste farsi fornire dalla società ospitante il modulo da allegare al referto che riporti gli addetti alla sicurezza nominati;
- Controllare i documenti con la massima attenzione e scrupolosità, avvalendosi della collaborazione degli Assistenti;
- Identificazione Calciatori: Da svolgere unitamente ad **ALMENO uno degli Assistenti**; effettuare l'appello calciatori e controllarne attentamente l'equipaggiamento (**fasciature, anelli, collane, oggetti pericolosi, scaldacollo, parastinchi** etc.).
- **Annotazioni sul taccuino**: annotare Capitano e Vice-Capitano, numero di occupanti le panchine per società e colore delle maglie; stabilire con gli Assistenti che i provvedimenti disciplinari devono essere segnati da entrambi gli Assistenti sui loro taccuini.
- Se non vi accorgete della **seconda ammonizione** sanzionata ad un calciatore, l'Assistente **deve immediatamente** farvela notare.

- Sostituzioni: l'AA n° 1 segna la sostituzione sul proprio taccuino e ne controlla sempre la regolarità della sostituzione. L'AA n° 2 annota sul proprio taccuino la sostituzione senza mai perdere il controllo di cosa avviene all'interno del recinto di gioco.
- Confrontare con gli AA, nello spogliatoio, durante l'intervallo e al termine della gara le sostituzioni e i provvedimenti disciplinari.

INGRESSO E USCITA DAL TERRENO DI GIUOCO

Le squadre non devono entrare o rientrare (II° tempo) nel terreno di giuoco senza la vostra presenza (né calciatori da soli, né in ordine sparso).
Evitate altresì di farvi attendere dalle squadre sul terreno di giuoco;

Iniziare sempre all'orario stabilito! Programmare il tutto per tempo, onde rispettare esattamente l'orario d'inizio previsto.

DISPOSIZIONI DI CARATTERE GENERALE SUI CAMPI DI GIOCO

- Le società ospitanti, responsabili del regolare allestimento del campo di gioco, sono tenute a mettere a disposizione dell'arbitro idonei strumenti di misura per l'eventuale controllo della regolarità del terreno di gioco.
- I reclami per irregolarità del terreno di gioco devono essere presentati per iscritto prima dell'inizio della gara, mentre solo le irregolarità sopravvenute nel corso della stessa possono essere contestate anche in forma verbale.
- In entrambe le ipotesi, l'arbitro procederà alla verifica della regolarità o meno del terreno di gioco, mentre non darà luogo ad alcuna verifica per irregolarità già esistenti ad inizio gara ma contestate solo nel corso della stessa.

IMPRATICABILITA' DEL TERRENO DI GIOCO

- Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di gioco, per intemperie o per ognialtra causa, è di esclusiva competenza dell'arbitro designato a dirigere la gara. -
- L'accertamento, alla presenza dei capitani delle squadre, deve essere eseguito all'ora fissata per l'inizio della gara, dopo la verifica della presenza delle due squadre e l'identificazione dei calciatori indicati nei prescritti elenchi o nel momento in cui se ne determinino le condizioni durante lo svolgimento della stessa. In caso di rinvio dell'inizio della gara o sospensione temporanea della stessa, l'arbitro è tenuto a ripetere detto accertamento prima di assumere la decisione definitiva. In ogni caso, il tempo massimo entro il quale iniziare o riprendere la gara non dovrà superare un tempo di gara
- L'arbitro può procedere all'accertamento dell'impraticabilità del terreno di gioco prima dell'ora fissata per l'inizio della gara ove siano presenti i capitani delle squadre e qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara, prescindendo dalla presenza e, quindi, dall'identificazione dei calciatori delle due squadre.

RISCALDAMENTO DEI CALCIATORI DI RISERVA

- I calciatori dovranno indossare indumenti che li differenzino in maniera chiara dagli altri calciatori partecipanti al gioco e dai calciatori di riserva dell'altra squadra e posizionarsi nel campo per destinazione alle spalle dell'assistente n.1.
- Resta salva la facoltà per l'arbitro, laddove ricorrano particolari situazioni, di autorizzare l'effettuazione del riscaldamento in altra posizione.
- Nell'effettuazione del riscaldamento i calciatori di riserva non potranno essere assistiti, al di fuori dell'area tecnica, da alcuna delle altre persone presenti in panchina o facenti parte delle persone ammesse nel recinto di gioco ai sensi dell'art. 66, comma 1bis delle NOIF.
- È fatto divieto ai calciatori di riserva di uscire dall'area tecnica per ragioni diverse da quella sopra indicata.

DISPOSIZIONI TECNICHE

POSIZIONI SUL TERRENO DI GIOCO

- **SPOSTAMENTO:** dovrà essere, esclusi i momenti in cui la gara non lo permette, sempre largo sul terreno di gioco, dalla parte opposta all'AA, in modo da consentire all'arbitro di controllare il pallone, l'AA e più calciatori possibile (soprattutto quando il pallone viene lanciato in area di rigore); la diagonale si stringerà quando l'azione si sviluppa "sotto" l'assistente;
- **POSIZIONAMENTO:** intelligente e variabile a seconda delle situazioni, come da indicazioni date durante il raduno pre-campionato.

FUORIGIOCO

Posizione di Fuorigioco

Un calciatore si trova in posizione di fuorigioco se:

- ✓ una qualsiasi parte della testa, del corpo o dei piedi è nella metà avversaria del terreno di gioco (esclusa la linea mediana)
- ✓ una qualsiasi parte della testa, del corpo o dei piedi è più vicina alla linea di porta avversaria rispetto sia al

pallone, sia al penultimo avversario.

Le mani e le braccia di tutti i calciatori, compresi i portieri, non sono da considerare.

Un calciatore non si trova in posizione di fuorigioco se si trova in linea con:

- il penultimo avversario

oppure

- gli ultimi due avversari

Infrazione di fuorigioco

Un calciatore in posizione di fuorigioco nel momento in cui il pallone viene giocato o toccato (Per tale valutazione deve essere preso in considerazione il primo punto di contatto con il pallone "giocato" o "toccato") da un suo compagno deve essere punito soltanto se viene coinvolto nel

gioco attivo:

- interferendo con il gioco, giocando o toccando il pallone passato o toccato da un compagno

oppure

- ✓ interferendo con un avversario:
- ✓ impedendogli di giocare o di essere in grado di giocare il pallone, ostruendogli chiaramente la linea di visione, o
- ✓ contendendogli il pallone, o
- ✓ tentando chiaramente di giocare il pallone che è vicino quando questa azione impatta sull'avversario, o
- ✓ facendo un'evidente azione che chiaramente impatta sulla capacità dell'avversario di giocare il pallone

oppure

- traendo vantaggio (da tale posizione) interferendo con un avversario o giocando il pallone quando:
 - ✓ è rimbalzato o è stato deviato dal palo o dalla traversa, da un ufficiale di gara o da un avversario
 - ✓ è stato effettuato intenzionalmente un "salvataggio" da un avversario

Un calciatore in posizione di fuorigioco che riceve il pallone da un avversario, il quale lo gioca intenzionalmente (ad eccezione di un salvataggio intenzionale di un qualsiasi avversario), non è considerato aver tratto vantaggio.

Un "salvataggio" si ha quando un calciatore, per interromperne o tentare di interromperne la traiettoria, tocca il pallone che sta andando dentro o molto vicino alla porta, con qualsiasi parte del corpo tranne le mani / braccia (ad eccezione del portiere all'interno dell'area di rigore).

In situazioni in cui:

- ✓ un calciatore muovendo da, o essendo in, posizione di fuorigioco si trova sulla traiettoria di un avversario e interferisce con il movimento dell'avversario verso il pallone, si concretizza un'infrazione di fuorigioco se ciò ha un impatto sulla capacità dell'avversario di giocare o contendere il pallone; se il calciatore si sposta sulla traiettoria di un avversario e ne ostacola la progressione (ad esempio blocca l'avversario) l'infrazione deve essere sanzionata ai sensi della Regola 12
- ✓ un calciatore in posizione di fuorigioco si muove verso il pallone con l'intenzione di giocarlo e subisce un fallo prima di giocare o di tentare di giocare il pallone, o di contenderlo a un avversario, viene sanzionato il fallo in quanto si è verificato prima dell'infrazione di fuorigioco
- ✓ viene commessa un'infrazione nei confronti di un calciatore in posizione di fuorigioco che sta già giocando o tentando di giocare il pallone, o lo sta contendendo a un avversario, viene sanzionata l'infrazione di fuorigioco in quanto si è verificata prima del contrasto falloso

- il calciatore è in FG quando interviene nel giuoco o trae vantaggio dalla propria posizione.
- l'Assistente deve essere sempre in linea con il penultimo difendente applicando la tecnica "guarda/aspetta": fotografa- osserva- valuta.
- parlate con gli Assistenti e ricordategli di non essere precipitosi: meglio una segnalazione con un attimo di ritardo ma corretta che essere troppo precipitosi e sbagliare. Inoltre "nel dubbio non alzare", va privilegiato il gioco della squadra che attacca.
- se un AA vi segnala una posizione di FG, da voi non recepita, deve restare su fino a quando non gli farete un cenno d'assenso o fino al capovolgimento dell'azione.

L'AA non direttamente coinvolto deve stare attento ed attivo, qualora l'Arbitro non percepisca la segnalazione, valutando se intervenire o meno.

- **rete segnata in FG:** se non avete recepito la segnalazione di FG, **l'AA DEVE RIMANERE SU** fino a quando voi non la recepite o, se necessario, andate da lui.
- ricordiamo che il "capitano della squadra" è l'ARBITRO che deve assumersi la responsabilità delle decisioni, soprattutto quando ha la possibilità di "VALUTARE" ciò che succede.

FALLI DI GIOCO

Dare disposizione agli Assistenti di segnalare i falli con il seguente metodo:

ZONA DI COMPETENZA

- 1) segnalazione falli sfuggiti all'arbitro (es. arbitro lontano) netti ed evidenti siano essi commessi da attaccanti o da difensori.
- 2) segnalazione falli di particolare gravità e dinamica anche se con l'arbitro in controllo
- 3) nessuna segnalazione per falli "normali" con arbitro in controllo.

FUORI ZONA DI CREDIBILITA'

Segnalazione di **irregolarità eccezionali** (es: eclatante fallo di mano dell'attaccante o del difensore) anche "**casi di violenza consumata**" che non sono stati visti, controllati o valutati dall'arbitro e che potrebbero condizionare la regolarità della gara

- Gli assistenti in occasione di falli che generano mischie, assembramenti, etc: possono entrare nel terreno di gioco, avvicinarsi ai calciatori senza entrarvi in contatto, osservare eventuali episodi di violenza e dare la massima collaborazione al direttore di gara.
- Mantenere costante il contatto visivo con gli assistenti
- **l'AA segnalerà il fallo del difensore alzando la bandierina con la mano destra e quello dell'attaccante con la mano sinistra (in modo che si comprenda subito la direzione del calcio di punizione).**
- i normali falli di gioco sono di competenza dell'Arbitro; non serve la segnalazione dell'Assistente per rafforzare il vostro intervento.
- **MANTENERE COSTANTE IL CONTATTO VISIVO CON GLI ASSISTENTI.**

FALLO DI MANO

Implica un contatto volontario tra il pallone e la mano o il braccio di un calciatore.

- **CRITERI DI VALUTAZIONE:** movimento della mano/braccio in direzione del pallone, distanza tra il calciatore ed il pallone ("pallone inaspettato"), posizione della mano/braccio (che non implica che ci sia un'infrazione), velocità del pallone.

SANZIONI DISCIPLINARI:

- **Espulsione:** quando priva la squadra avversaria di una rete o dell'evidente opportunità di segnarla;
- **Ammonizione:** quando un calciatore tocca intenzionalmente il pallone con le mani per interferire o interrompere una promettente azione d'attacco; quando

tocca intenzionalmente il pallone con la mano nel tentativo di segnare una rete (indipendentemente dal fatto che il tentativo abbia successo o no) o nel tentativo senza successo di evitare la segnatura di una rete; quando un calciatore tocca il pallone con le mani allo scopo di procurare, per se o per un compagno, un'opportunità di segnare una rete.

- **Solo provvedimento tecnico:** in tutti gli altri casi.

CALCIO DI RIGORE

- **I falli all'interno dell'area di rigore sono di competenza dell'Arbitro (il contributo dell'AA è richiesto solo per casi eccezionali).**
- **Fallo avvenuto dentro o fuori l'area di rigore:** qualora l'Arbitro non sia in grado di stabilirlo l'Assistente che è in grado di essergli di aiuto, deve **camminare** verso la linea di porta sulla quale indirizzerà la propria bandierina quando il fallo è avvenuto dentro l'area; si fermerà invece al limite dell'area e indicherà con il **braccio sinistro basso** (verso centro campo) quando lo stesso è avvenuto fuori.
- **Fallo commesso vicino alla "linea verticale" dell'area di rigore con l'Assistente nei pressi della bandierina d'angolo:** se è avvenuto all'interno dell'area l'Assistente **camminerà** verso la porta entrando nel terreno di gioco e puntando la bandierina sulla linea di porta, indicando, invece, in posizione statica con il **braccio sinistro basso** (verso centro campo) quando lo stesso è avvenuto fuori.
Nella sostanza: **l'Assistente in movimento indica che è calcio di rigore, l'Assistente in posizione statica con il braccio sinistro basso (verso il centro campo) indica che non è calcio di rigore.**

- **sul calcio di rigore l'AA si posizionerà all'intersezione della linea di porta con la linea dell'area di rigore.**
- **realizzazione del calcio di rigore:** prestare particolare attenzione alle caratteristiche della finta durante l'esecuzione.

SEGNATURA DI UNA RETE.

- **prima di concedere una rete guardate sempre l'AA, che dovrà segnalarvela portando la bandierina all'altezza dell'addome con la punta rivolta verso il centro. Solo dopo** voi indicherete il centrocampo e l'AA effettuerà una corsa di mt 20/25 (tenendo sempre sotto controllo l'area di rigore).
- **se la rete suscita qualche protesta entrambi dovrete imprimere maggior forza nel comunicare la vostra decisione.**
- **Controllare sempre visivamente ciò che accade dopo la segnatura di una rete. Non siate precipitosi nell'annotare sul taccuino il minuto di realizzazione, distogliendo l'attenzione da quanto accade.**

CONDOTTA VIOLENTA E GRAVI FALLI DI GIUOCO

Ricordiamo l'importanza della diversità tra le due situazioni:

- **SANZIONE DISCIPLINARE: Espulsione in entrambi i casi.**
- **DIFFERENZA:**

CONDOTTA VIOLENTA: "Un calciatore si rende colpevole di condotta violenta se, in mancanza di alcuna contesa per il pallone, usa vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario".

GRAVE FALLO DI GIOCO: “Un calciatore si rende colpevole di un grave fallo di gioco se, a gioco in svolgimento, usa vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario durante un contrasto per il possesso del pallone”.

- **“Se la condotta violenta od il grave fallo di gioco viene segnalata dall’assistente, e l’arbitro non rilevi prontamente la segnalazione dell’AA, questi continuerà a sventolare la bandierina collocandosi nella migliore posizione per essere notato, l’altro AA ne attirerà l’attenzione sventolando anch’egli la bandierina. L’Arbitro dovrà essere reattivo nel percepire la segnalazione interrompendo immediatamente il gioco e relazionandosi con l’AA per i provvedimenti tecnici e disciplinari del caso.**
- La comunicazione di quanto accaduto deve essere precisa, concisa e non in presenza di calciatori e/o di qualsiasi altra persona.
- Nella notifica del provvedimento disciplinare siate decisi, sicuri e sereni.

IMPEDIRE LA SEGNATURA O L’EVIDENTE OPPORTUNITA’ DI SEGNARE UNA RETE

Parametri di valutazione:

- La distanza tra il punto in cui è stata commessa l’infrazione e la porta
- La direzione generale dell’azione di gioco
- La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone
- La posizione ed il numero dei difendenti

SIMULAZIONE

- La vicinanza e la prospettiva dell’Arbitro rispetto all’azione sono una garanzia per una corretta valutazione e per trasmettere credibilità.
- **Attenzione alle simulazioni fuori dall’area di rigore: sono l’anticamera di “qualcosa” che succederà più tardi...**
- Un calciatore può simulare anche se è “toccato” (non spinto.....)
- Un calciatore ha **“il diritto”**, a seguito di un contatto di giuoco, di cadere: fare molta attenzione nel valutarne il comportamento e l’atteggiamento “dopo la caduta” (richiesta del rigore, proteste, ecc).

PERSONE AMMESSE IN PANCHINA

C.U. LND N. 1 DEL 4 LUGLIO 2018

- E’ in vigore l’obbligo di dotarsi di defibrillatore anche per le Società e Associazioni Sportive Dilettantistiche.
- **PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DIGIUOCO**

Per le gare organizzate in ambito nazionale sono ammessi nel recinto di gioco, per ciascuna delle squadre interessate, purché muniti di tessera valida per la stagione in corso:

1. un dirigente accompagnatore ufficiale;
2. un medico sociale;
3. il tecnico responsabile e, se la Società lo ritiene, anche un allenatore in seconda, quest’ultimo previa autorizzazione del Settore Tecnico ai sensi delle vigenti norme regolamentari;

4. un operatore sanitario ausiliario designato dal medico responsabile sanitario della Società;
5. i calciatori di riserva;
6. per la sola ospitante, un dirigente addetto agli ufficiali di gara

La presenza nel recinto di gioco del medico sociale della squadra ospitante è obbligatoria; la violazione di tale obbligo deve essere segnalata nel rapporto di gara ai fini della irrogazione di sanzioni disciplinari a carico della Società.

Per le gare organizzate in ambito regionale e d al Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica , sono ammessi nel recinto di gioco, per ciascuna delle squadre interessate, purché muniti di tessera valida per la stagione in corso:

1. un dirigente accompagnatore ufficiale;
2. un medico sociale;
3. un allenatore e un operatore sanitario ausiliario designato dal medico sociale ovvero, in mancanza, esclusivamente per i campionati dell'attività giovanile e scolastica e per i campionati della N.D. di Terza Categoria, Juniores, regionali e provinciali di Calcio a Cinque e Calcio Femminile, un dirigente;
4. i calciatori di riserva;
5. per la sola ospitante, un dirigente addetto agli ufficiali di

Il dirigente indicato come accompagnatore ufficiale rappresenta, ad ogni effetto, la propria Società.

Relativamente agli allenatori abilitati dal Settore Tecnico ed inseriti nei ruoli ufficiali dei tecnici non ancora in possesso della tessera federale (tesseramento in corso) valgono le seguenti disposizioni:

1. il nominativo dell'allenatore deve essere indicato nell'apposito spazio nell'elenco di gara;
2. nello spazio "tessera personale I.G.C." deve essere indicata la dizione R.E.T.;
3. dovrà essere esibita all'arbitro l'autorizzazione all'ingresso in campo rilasciata dal Comitato Regionale competente, nelle more dell'emissione della Tessera Federale per la Stagione Sportiva corrente, unitamente a un documento attestante l'identità

Le ipotesi di "allenatore mancante" possono essere individuate in:

- non obbligatorietà del tesseramento di un allenatore abilitato dal Settore Tecnico ed iscritto nei ruoli ufficiali dei tecnici (es.: Campionato di Terza Categoria);
- mancanza per cause di carattere soggettivo riguardanti l'allenatore regolarmente tesserato (es: temporaneo impedimento per motivi personali, di salute, squalifica,);
- cessazione, per qualsiasi motivo, del rapporto con l'allenatore regolarmente tesserato e nelle more (30 giorni) del tesseramento di altro allenatore iscritto nei ruoli ufficiali;
- mancato tesseramento di allenatore abilitato dal Settore Tecnico ed iscritto nei ruoli ufficiali dei tecnici dovuto alla deroga accordata alla Società che intende confermare l'allenatore non abilitato che ha guidato la squadra nella precedente stagione sportiva, nei casi

Nelle ipotesi del Dirigente ammesso nel recinto di giuoco, ai sensi dell'art. 66, delle N.O.I.F., al posto dell'allenatore, il nominativo del Dirigente medesimo deve essere indicato nell'elenco di gara nello spazio previsto per l'allenatore, avendo l'avvertenza di cancellare tale dizione sostituendola con la parola "Dirigente ufficiale".

Parimenti, la corrispondente dizione "tessera personale F.I.G.C." deve essere sostituita con tessera di riconoscimento per Dirigenti ufficiali di Società.

Va da sé che il nominativo indicato quale Dirigente al posto dell'allenatore, nei casi previsti dall'articolo 66, delle N.O.I.F., deve essere pertanto presente nella predetta tessera di riconoscimento per Dirigenti ufficiali di Società, il cui numero deve essere riportato nello spazio previsto dopo avere apportato alla dizione la modifica anzidetta.

Si precisa, infine, che le disposizioni in oggetto valgono, con gli opportuni adattamenti, anche nel caso di mancanza dell'operatore sanitario ausiliario (già massaggiatore), nei casi previsti dall'articolo 66, delle N.O.I.F..

In entrambi i casi esaminati corre l'obbligo di segnalare che il/i Dirigente/i ammessi nel recinto di giuoco ai sensi dell'art. 66, delle N.O.I.F., si aggiungono al Dirigente accompagnatore ufficiale della squadre, e non lo sostituiscono.

Le persone ammesse nel recinto di gioco debbono prendere posto sulla panchina assegnata a ciascuna squadra e hanno l'obbligo di mantenere costantemente un corretto comportamento.

L'arbitro esercita nei loro confronti i poteri disciplinari a lui conferiti.

- Dirigente accompagnatore ufficiale;
- Medico sociale (obbligatorio per soc. Ospitante, munito di documento che attesti l'identità e la professione) "è fatto obbligo alla soc. Ospitante, la presenza ai bordi del terreno di gioco di una Ambulanza con defibrillatore" l'inosservanza delle sopra citate disposizioni come da C.U. LND n°1 del 4/07/2018, vanno segnalate nel rapporto di gara.
 - Allenatore abilitato
 - Allenatore in 2° o Direttore Tecnico (facoltativo)
 - Operatore Sanitario
 - Calciatori di riserva
 - Dirigente addetto all'Arbitro (Soc. Ospitante)

- Controllare le persone ammesse in panchina. FATE ATTENZIONE AI COMPORTAMENTI DURANTE LA GARA, non "inflazionate" il richiamo, siate pronti nel raccogliere la collaborazione dell'Assistente.
- Una persona alla volta, **una non due**, è autorizzata a dare istruzioni tecniche dall'area tecnica. Non c'è più l'obbligo di ritornare al proprio posto dopo averlo fatto, si può sostare nell'area tecnica. (Circolare n° 1/2009-10).

CONTEGGIO E SEGNALAZIONE RECUPERO

- Sul finire di ciascun tempo regolamentare (al 42°/43°) potete farvi supportare dall'AA1 per calcolare il recupero secondo i seguenti criteri:
- Sostituzione di calciatori: **30 secondi**;
- Assistenza medica: **1 minuto**;
- Assistenza medica al portiere: **quanto occorre.**

- **E' l'Arbitro a decidere l'entità del recupero** considerando che per "ogni altra causa" (lancio di oggetti, fumogeni, riprese di giuoco, condotte ostruzionistiche, provvedimenti disciplinari, ecc) lo stesso sarà quantificato, in conformità a quanto stabilito, al riguardo, alla regola 7.
Dove non sono previsti tabelloni per l'indicazione, **la segnalazione del recupero va effettuata in maniera chiara e ben visibile dall'Arbitro e supportata anche dalla comunicazione "a voce", a partire dal minuto 44.**

TERMINE GARA

- Procedura d'uscita: AA - AE - AA.
- L'Assistente più lontano rispetto all'ingresso spogliatoi, lascia per ultimo il terreno di gioco assieme all'ultimo calciatore, l'altro assistente vicino agli spogliatoi precede i calciatori e l'Arbitro esce nel gruppo, osservando con attenzione quando accade durante l'uscita dal terreno di gioco.
- Se, dopo la procedura del "terzo tempo", il contesto lo consente è preferibile uscire tutti e tre insieme.
- Astenersi da commenti/opinioni sulla gara.
- Nello spogliatoio, procedere **IMMEDIATAMENTE al controllo incrociato** dei cartoncini, e compilare in maniera corretta il "modello post-gara", da consegnare assieme ai documenti ai dirigenti delle squadre.
- In presenza di fatti gravi rilevati da più componenti della terna è opportuno confrontarsi per non andare in contraddizione.
- ASSOLUTA RISERVATEZZA in merito ai contenuti del rapporto di gara ed a fatti successi durante la stessa.
- **In caso di incidenti contattare immediatamente il Presidente.**
- In caso di incidenti rilevanti o di situazioni che richiedono un supplemento di rapporto da parte degli AA, e le condizioni negli spogliatoi non permettono una stesura attenta e scrupolosa dei fatti, si consiglia di farlo in un luogo più tranquillo e sicuro e soprattutto con assoluta serenità. L'AE deve sempre e comunque portare con se, il rapportino di gara degli AA, anche laddove non vi fosse nulla da segnalare, per poi inviarlo insieme al suo referto. In casi di fatti di particolare gravità che sconsigliano la presenza sullo stesso Campo di gioco o con la stessa Società, inserire su Sinfonia4you, la relativa preclusione per quella Società o quell'impianto, ed informare a mezzo e-mail il Presidente C.R.A.

COLLOQUIO CON OSSERVATORE

- Saper ascoltare e far tesoro dei consigli e suggerimenti.
- Rapportarsi in modo corretto con OA, restate sereni e tranquilli: **non è una prestazione che decide il vostro futuro**

SEGNALAZIONI E INVIO REFERTI

- **Referti Regionali**, vanno sempre spediti via e-mail e per posta ordinaria, entro le ore 12 del giorno successivo alla gara (indirizzi sotto indicati)
Fax 091 6808496
Tel. 091 6808 463
Via Orazio Siino snc - 90010 Ficcarazzi (PA)
giudice.sicilia@libero.it

giudice.sicilia@tiscali.it

e per CC all'indirizzo: rappresentante.aia.c11@gmail.com

per le gare del SGS in CC all'indirizzo : rappresentante.aia.sgs@gmail.com

- **Referti Torneo Beretti**, vanno sempre spediti via e-mail, entro le ore 12 del giorno successivo alla gara (indirizzi sotto indicati)
AREA AGONISTICA e GIUDICE SPORTIVO
Via Jacopo da Diaccetto 19 - 50123 Firenze
Tel 055/3237450-452-460 Fax 055/367461
agonistica@lega-pro.com
- Segnalare, **telefonticamente al Presidente C.R.A.** quando rientrate in sede, eventuali ingerenze e/o comportamenti poco convenzionali da parte di AE, AA, OA o di eventuali commissari di campo;
- E' fatto divieto assoluto da parte di arbitri che vanno a vedere qualsiasi tipo di gara, di scendere negli spogliatoi dei colleghi o di aspettarli al di fuori della zona del campo (tipo parcheggio stadio), anche per dei semplici saluti.

RAPPORTI CON LA COMMISSIONE

- Metodologia di designazione: di norma quindicinale.
- Nel prosieguo dell'annata saranno "CAMPO" e "COMPORAMENTI" a decidere le turnazioni.
- Voi e i vostri Presidenti di Sezione sarete informati sulla vostra posizione, come previsto dalle norme di funzionamento.
- Per qualsiasi necessit  contattare il Presidente Regionale.
- Buon lavoro a tutti.

IL Presidente
Michele CAVARRETTA